|  |  |
| --- | --- |
| “**SEN DE KODLA SAKARYA”**  **YARIŞMA ŞARTNAMESİ** | |
| **Kurum Bilgileri** | Kazımpaşa Ortaokulu  Adres: Kazımpaşa Mah. 18 Nisan Cad. Pk 54130 Serdivan/SAKARYA  Telefon: (0264) 339 10 22  İnternet Adresi: kazimpasa54.meb.k12.tr/ |
| **Yarışma Yürütme Kurulu** | Sakarya İl Milli Eğitim Müdürlüğü  Serdivan İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü  Kazımpaşa Ortaokulu Müdürlüğü |
| **Yarışma Hakkında Bilgiler** | 08.06.2017 tarihli ve 300090 Resmi Gazetede yayımlanan MEB Eğitim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği (mad.7,11,13)  **Giriş**  İçinde bulunduğumuz bilgi ve teknoloji çağında, ülkelerin ekonomik gelişimini sağlamak adına atılabilecek en önemli adım, teknolojiye yatırım yapmaktır.  Maddi yatırımlardan daha da önemlisi insana yapılan yatırımdır. İnsanımızı bilinçlendirmek, heveslendirmek ve sektörde yer almalarını sağlayabilmek için kodlama eğitimlerinin küçük yaştan itibaren verilmesi gerekir.  Hedefimiz, yukarıda ifade edilenler doğrultusunda, Sakarya ili bünyesindeki bütün öğrencilerin sahip olduğumuz vizyon ışığında katkı vermelerini sağlamaktır.  **Yarışma Takvimi:**  Eserin Son Teslim Tarihi: 22 Mart 2019  Eserin Ön Değerlendirmesi: 25 Mart-29 Mart 2019  Finale Kalan Adayların İlan Edilmesi:1 Nisan 2019  Son Değerlendirme ve Ödül Töreni: 8 Nisan 2019  **Yarışmanın Amacı:**  Öğrencilerimizin kodlama becerisi kazanıp teknolojiyi tüketen değil üreten bireyler haline gelmelerini sağmaktır.  **Yarışma Yöntemi**  Öğrenciler, belirtilen tarihlerde kendi oyunlarını oluşturacaklardır. Konu ve alan sınırlandırılması bulunmamaktadır.  Yarışmacılar oyunlarını Kazımpaşa Ortaokulu Müdürlüğüne bizzat veya posta yolu ile teslim edeceklerdir. Yarışmaya katılan oyunlar, özgün ve başka bir yarışmaya katılmamış olmalıdır.  **Yarışma Konusu :**  Yarışmada sadece scratch 2.0 programı kullanılacaktır ve herhangi bir konu sınırlandırması bulunmamaktadır. |
| **Yarışma Hakkında Bilgiler** | **Katılım Şartları**   1. Özel/Devlet ortaokullarındaki tüm öğrenciler katılabilir. 2. Her okuldan en fazla 3 ekip katılabilir. Ekipler 2 şer kişiden oluşmalıdır. 3. Danışman öğrenmen, okuldaki tüm ekiplere danışmanlık yapabilir. 4. Oyunlar Scratch 2.0 programı kullanılarak tasarlanmaktadır. 5. Aynı ekip sadece bir oyun ile katılabilmektedir. 6. Katılan oyunların başka bir yarışmaya katılmamış ve yayınlanmamış olması gerekmektedir. 7. Kazımpaşa Ortaokulu Müdürlüğü gerekli gördüğü takdirde şartname üzerinde değişiklik yapma hakkına sahiptir.   8)Yarışmaya katılan ekipler şartnameyi okumuş ve kabul etmiş sayılacaktır.  **Eserlerin Gönderimi:**   1. Yarışmaya katılacak ekipler, okul web adresinden başvuru formunu indirip oyunu cd veya flash bellek ile okula bizzat veya posta ile göndereceklerdir. 2. Cd veya Flash bellek içerisinde ; Eserin tamamını (Scratch 2.0 programında kaydedilmiş halini ) ve 2 dakika uzunluğunda çekilmiş oyunun amacını ve oyunu anlatan videoyu eklemeleri gerekmektedir. |
| **Yarışma Hakkında Bilgiler** | **Yarışma Duyurulması**  Yarışma;   1. Serdivan İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü, Kazımpaşa Ortaokulu Müdürlüğü internet sitelerinden ve hizmet binalarında yarışma afişleri yolu ile, 2. Facebook, twitter, vb. soyal medya araçlarıyla durulacaktır.   **Başvuru Şekli**  Tüm gerekli bilgilerin ( Eserin kendisi, başvuru formu ve tanıtım videosu) CD veya Flash bellek içerinde eklenerek Kazımpaşa Ortaokulu Kazımpaşa Mh. 18 Nisan Cd. Pk:54130 Serdivan/Sakarya adresine kargo veya posta yolu ile ya da bizzat adrese teslim esilmesi gerekmektedir.  Son başvuru tarihinden sonra gönderilen eserlerin dikkate alınmayacaktır.  Gönderim sırasında gecikme veya hasar görme durumundan Kazımpaşa Ortaokulu Müdürlüğü sorumlu değildir.  **Eserin Gönderileceği Adres :**  Kazımpaşa Ortaokulu Kazımpaşa Mh. 18 Nisan Cd. Pk:54130 Serdivan/sakarya  E-Posta :kazimpasa54@gmail.com  Telefon: (0264) 339 10 22  Başvuru Formu için:  kazimpasa54.meb.k12.tr/  adresini ziyaret ediniz. |
| **Yarışmanın Hakkında Bilgiler** | **Yürütme Kurulu**  Sakarya İl Milli Eğitim Müdürlüğü  Serdivan İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü  Kazımpaşa Ortaokulu Müdürlüğü  **Seçici Kurul ve Jüri Üyeleri**   * Dr.Ertuğrul BAYRAKTAR-Düzce Üniversitesi Mekatronik Mühendisliği Bölümü Öğretim Üyesi * Doç.Dr.Numan ÇELEBİ-Bilişim Sistemleri Mühendisliği Öğretim Üyesi * Özge ÇİMEN ŞAVKLI- Bilişim Teknolojileri Öğretmeni * Nazım Emre ŞAVKLI- Bilişim Teknolojileri Öğretmeni * Ali SÖNMEZ- Sakarya Bilsem Bilişim Teknolojileri Öğretmeni * Kodlama yarışması Finalistleri: Rümeysa MALİT, Kaan AVŞİN, Hatice SAĞIR   **Değerlendirme**  Yarışmacılar eserlerini son başvuru tarihinde kadar Kazımpaşa Ortaokulu Müdürlüğüne ulaştırmaları gerekmektedir.  Yarışma ön değerlendirme ve son değerlendirme olmak üzere iki etaptan oluşmaktadır.  Değerlendirmede gizlilik esastır.  Yapılan değerlendirmeler kesindir, itiraz edilemez ve değiştirilemez.  **Değerlendirme Kriterleri**   * Kurgu 30 * Teknik 30 * Tasarım 20 * Anlatım 20   **Sonuçların açıklanması**  Sonuçlar belirtilen tarihte 8 Nisan 2019 tarihinde ödül töreninde ve kazimpasa54.meb.k12.tr/ adresinde ilan edilecektir.  Ödül törenine gelecek olan öğrenci ve öğretmenlerin ulaşım masrafları kendileri tarafından karşılanacaktır. |

**Ödüller**

* Birincilik Ödülü : 2000 TL
* İkincilik Ödülü : 1500TL
* Üçüncülük Ödülü : 1000TL

**Ödül sahiplerin ödüllerini 30 gün içinde alması gerekmektedir. Aksi halde hak talep edemeyeceklerdir.**